

## ライフクリーンGT

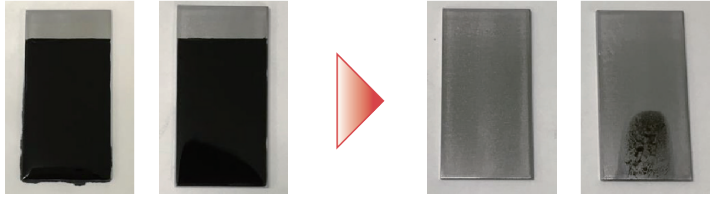
● 消防法非該当 ● 毒劇法非該当 ● 有機則非該当 ● PRTR非該当 ● ハロゲン非含有

■アクリル、ウレタン、エポキシなど各種インク、接着剤、未硬化/半硬化の塗料を除去可能です。  
 ■非危険物のため、指定数量を気にせずに使用可能です。  
 ■液ライフに優れ、トルエン、MEK、酢酸エチル等の溶剤代替、使用量削減に最適です。

### 用途

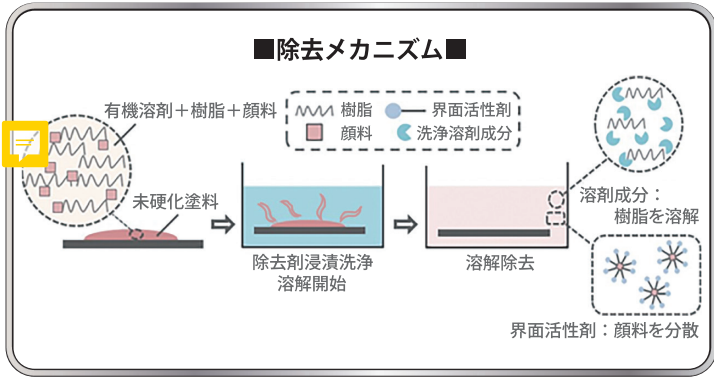
- アルミ/鉄/SUS製の部品、容器、塗布機/ロールに付着した各種インク、接着剤、塗装膜の除去
- アルミ/鉄/SUS製の金型やマスク・治具に付着したインク・塗料等の除去

### 除去例



対象:SS400 条件:GT60℃ or シンナー25℃  
 塗料:アクリルウレタン塗料 3分間浸漬

シンナーと同等以上



### 使用方法

- ※作業をする際は保護メガネ、ゴム製手袋、ゴム製保護衣を必ず着用してください。
- ①【除去工程】 除去対象物を本品に浸漬してください。塗料の種類や状態にもよりますが、浸漬時間の目安は10～60分程度です。除去が不十分な場合には、除去状況を確認しながら浸漬時間を延長してください。必要に応じてブラッシング等で塗料を除去してください。
  - ②【水リンス工程】 塗料の除去後は十分に水リンスを行ってください。※リンス後の水は関連法規や自治体毎の条例に従い処理してください。
  - ③【乾燥工程】 必要に応じてエアブロー等で対象物を乾燥してください。※対象物が鉄の場合には錆の原因になりますので、十分に乾燥してください。

### 製品情報



荷姿	20kg/ ボトル
製品コード	4595
管理No.	UG04
JANコード	4979782045959

※ここに明示された以外の詳細については当社発行のSDS(安全データシート)をご覧ください。

### 使用上の注意

- 材質により変色や腐食する恐れがあるので、用途及び使用方法以外では使用しない。
- 吸入・飲用不可・人体に害があるので、吸入したり飲んだりしない。●眼に入ると障害を生じる恐れがあるので、保護メガネを着用する。●皮膚を傷める恐れがあるので、保護手袋を必ず着用する。●屋外または換気の良い場所でのみ使用する。●蒸気を吸入しない。
- この製品を使用する時に、飲食または喫煙をしない。●取り扱い後はよく手を洗う。●加温等により、水分が蒸発減少すると、成分が析出したり引火点が生じることがあるので、水や製品を適切に補充する。●引火した場合は、棒状注水ではなく、泡・二酸化炭素・粉末消火器等を使用して消火する。●キャップを開けるときに液が飛び出す恐れがあるので注意する。●使用中で容器を移動させる場合は、キャップをしっかりと閉め、液が漏れないことを確認する。

### 応急処置

- 吸入して気分が悪くなった場合は、直ちに作業を中止し、すみやかに通気の良い所で安静にする。気分が回復しない場合は、本品持参の上、医師の診断を受ける。●飲み込んだ場合は、直ちに口をすすぎ、無理に吐き出さず、本品持参の上、医師の診断を受ける。●眼に入った場合は、こすらずすぐに15分以上流水でまぶたの裏まで洗い、本品持参の上、すみやかに医師の診断を受ける。コンタクトレンズを着用している場合は、固着してないかぎり、取り除いて洗眼し続け、すみやかに医師の診断を受ける。●皮膚に付着した場合は、直ちに石ケンで洗った後、多量の水で15分以上洗い流す。異常がある場合は、医師の診断を受ける。(衣服にかかってしみ込んだ場合は直ちに脱衣し、同様の処置を行う。)●暴露した時、または、気分が悪い時は、医師に連絡する。●衣服にかかった場合は、シミになる恐れがあるので、すみやかに洗浄する。

### 保管及び廃棄方法

- 施錠して保管する。●子供の手の届く所には置かない。●保管時には必ず密封し、直射日光の当たる場所、凍結の恐れのある所、40℃以上になる所や水・湿気の多い場所には置かない。●横に倒して保管しない。●廃棄の際は、内容物や容器を、都道府県知事の許可を受けた専門の廃棄物処理業者に業務委託する。

**Linda 横浜油脂工業株式会社**  
 URL <https://www.yof-linda.co.jp>  
 精密洗浄剤事業部  
 本社 / 〒220-0074 横浜市西区南浅間町1-1  
 TEL / 045-313-8255(直通) FAX / 045-314-2026

お問い合わせは  
**萬座塗料株式会社 本社 開発部まで**  
 TEL 03-3995-3600  
 メール [Honbu@manza-paint.co.jp](mailto:Honbu@manza-paint.co.jp)